

Spel van de Week

Het idee verdrongen dat er na de ALV een "gewone" competitie-avond gespeeld zou worden, was er niemand gevraagd een spel van de week te bespreken.

Maar noblesse oblige, dus zelf maar even gekeken.

Spel 5 [N/NZ]

doet mij wel om advies vragen hoe hier te bieden.

Het begin is duidelijk:

N	O	Z	W
1♠	p	2♠	p
p	?		

Wat nu? Als oost heb je een opening maar geen lengte, en je zit tegen in de troefkleur. Passen dan maar (doet Jack bv)

Anderzijds is het adagio de tegenpartij niet zomaar op het 2-niveau te laten spelen.

Het enige alternatief is doublet, niet prettig met singleton)

Db p ?

Eigenlijk moet je als West er maar op vertrouwen dat partner een 4-kaart harten belooft, en dan is 3♥ voor de hand liggend (kennelijk maar aan twee tafels zo geboden), anderzijds heb een mooie 6-kaart ♦ (en partner zal toch wel iets meenemen).

En dan blijft het daarbij, uiteindelijk een redelijk resultaat maar wel de manche gemist!

Hoe hebben de harten-bieders dit overdacht?

Het enige andere spel waar ik enige opmerkingen over heb, is **spel 14 (O/-)**.

Een typisch computerspel, je moet door de kaarten heen kunnen kijken om 6♦ (of 6♣) te kunnen maken.

Maar dat doet niets van het feit af dat géén van de NZ paren in de buurt van een slem is gekomen.

Een mogelijk biedverloop:

W	N	O	Z
		p	p
p	1♦	1♥	1SA
2♥	Db	p	2SA
3♥	4SA	p	5♦ (0/3)
p	6♦		

Alléén een alziende Noord zal de ♣ uitkomst nemen in Noord en dan ♦A slaan (anders wordt ♦H een slag en krijgt West een ♣ aftroever).

Je maakt dan 5♦ slagen (je verliest de ♦10) en 5♣ slagen (na de gemarkeerde snit op ♣ B) en 2♠ slagen.

Maurice